**Conceituação e Criação**

**O que é uma variável?**

“Um espaço na memória do computador, onde se pode guardar valores.”

Existem 4 tipos:

- Instancia: objeto

- Classe: classe

- Local: dentro de métodos

- Parâmetro: Na assinatura do método

**Padrão de definição:**

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

**Convenções e Regras:**

Linha do tempo

Descrição gerada automaticamente

**Uma imagem contendo Texto

Descrição gerada automaticamente**

**Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

**Linha do tempo

Descrição gerada automaticamente**

***Ter boas práticas é para mostrar que você está se preocupando em criar um código que vai ser fácil de entender e fácil de evoluir por você ou por outras pessoas.***

Lembrando que cada linguagem tem as suas boas práticas, sempre vá atras delas para você poder criar códigos de qualidade.